

Sport&GO!

Crescere con lo sport

Campionati Nazionali

Under 8/10/12

FASE NAZIONALE

10-14 GIUGNO 2026

NOVA SIRI-POLICORO (BASILICATA)

LINEE GUIDA PER LO SVOLGIMENTO DELL'ATTIVITÀ

DEDICATA ALLE CATEGORIE UNDER 8/10/12

CALCIO-PALLAVOLO-PALLACANESTRO

LINEE GUIDA 2026

- **Edizione 2026: “Campionato nazionale Sport&Go”**

Il “Campionato Nazionale Sport&Go 2026” si svolgerà con una nuova formula, la cui efficacia sarà oggetto di valutazione da parte della Direzione tecnica, della Commissione nazionale e sulla base del grado di soddisfazione dei partecipanti.

L’edizione 2026 del “Campionato Nazionale Sport&Go” sarà suddivisa in due modalità:

1) “Campionato Nazionale Sport&Go 2026”: competizione relativa all’**attività monosportiva**. La classifica del Campionato sarà stilata sulla base delle gare previste per tale attività, con formula che sarà definita alla chiusura delle iscrizioni.

2) “Torneo polisportivo”: attività dedicata ai giochi polisportivi, che prevede l’assegnazione di premi in materiale sportivo alle squadre vincitrici.

SI PRECISA CHE LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO POLISPORTIVO E’ OBBLIGATORIA AI FINI DELL’ASSEGNAZIONE DEL TITOLO DI CAMPIONE NAZIONALE

- **Età dei partecipanti**

La formula prevede la partecipazione di atleti e atlete che sono nati nei seguenti anni:

UNDER 8	UNDER 10	UNDER 12
2018	2016	2014
2019	2017	2015
2020	2018	2016 - 2017

Non sono ammesse deroghe alle età stabilite

- **MODALITÀ DI PARTECIPAZIONE ALL'EVENTO**

Potranno partecipare all'evento tutti gli atleti che nell'anno sportivo 2025/2026 hanno preso parte ad un campionato o evento sportivo territoriale o regionale nelle categorie Under 12, Under 10, Under 8.

Ai fini della partecipazione alla fase Nazionale sono stati considerati, come da regolamento, solo gli eventi/campionati inseriti all'interno della piattaforma campionati denominata PORTALE SPORT, entro il **15 Marzo 2026**.

- **CRITERI DI AMMISSIONE ALL'EVENTO**

Il numero di squadre ammesse al Campionato nazionale Sport&Go 2026 è stato assegnato in base all'attività svolta dai comitati durante il corso dell'anno sportivo 2025/2026 ed inserita nel portale SPORT.

Le iscrizioni al Campionato Nazionale Sport&Go 2026 dovranno pervenire entro il **15 maggio 2026 (fatte salve deroghe specifiche)**, nelle modalità indicate in allegato (Note Organizzative)

- **ACCREDITAMENTO ATLETI E OBBLIGO DI PARTECIPAZIONE**

Il Regolamento della manifestazione può prevedere vincoli, requisiti e iniziative collaterali di carattere tecnico e associativo, coerenti e finalizzati a raggiungere l'obiettivo del progetto.

Tutti gli atleti partecipanti al CN devono essere stati tesserati, **entro il 15 Marzo 2026**. Non sarà possibile far partecipare atleti tesserati dopo tale data.

Tutte le squadre che prenderanno parte al "Campionato nazionale Sport&Go 2026" dovranno partecipare sia alle gare delle specifiche discipline sportive sia a quelle dell'attività polisportiva.

Il Torneo polisportivo non assegnerà punti per la classifica delle discipline, avrà una classifica a sé, ma sarà comunque vincolante per l'assegnazione del titolo nazionale e la stesura della classifica finale di disciplina.

LIVELLI DI ATTIVITÀ

TERRITORIALE

Il Regolamento della manifestazione può prevedere vincoli, requisiti e iniziative collaterali di carattere tecnico e associativo, coerenti e finalizzati a raggiungere l'obiettivo del presente progetto.

L'attività sportiva organizzata è da considerarsi "istituzionale" secondo quanto stabilito dall'art. 2 e segg. del Regolamento generale attività Under 12 pubblicato in "Sport in Regola" (p. 67).

Per essere ammessi alle fasi successive del percorso, i campionati territoriali delle varie discipline devono essere composti da un numero minimo di cinque squadre appartenenti ad almeno tre società sportive affiliate (ad eccezione per la categoria Under 10 – Under 8).

Tutti i campionati devono essere registrati e inseriti sul "PORTALE SPORT".

La formula di svolgimento del campionato è stabilita a livello territoriale in base alle specifiche necessità.

REGIONALE

I Comitati regionali dovranno organizzare la fase finale, in base alle esigenze territoriali: la formula di svolgimento potrà essere definita in base alla partecipazione delle squadre e alle esigenze di carattere organizzativo.

NAZIONALE

I criteri di ammissione saranno stabiliti in base alle adesioni delle Regioni e al numero di squadre coinvolte nella Fase territoriale e regionale. La formula di svolgimento del campionato sarà definita in base al numero delle squadre e alle esigenze di carattere organizzativo.

IN ALLEGATO

- File assegnazione numero squadre per Regione

CAMPIONATO NAZIONALE SPORT&GO 2026

- Discipline previste e categorie**

UNDER 8 Mista M/F (regolamento specifico)		UNDER 10 Mista M/F (regolamento specifico)		UNDER 12 Maschile/Femminile/Mista (regolamento specifico)	
Volley Kids 2 contro 2	Calcio a 5	Mini Volley 3 contro 3		Volley 6 contro 6	Super Volley 4 contro 4
Basket Kids 3 contro 3		Calcio a 5	Calcio a 7	Calcio a 7	Calcio a 5
		Mini Basket 4 contro 4		Basket 5 contro 5	

- Numero di componenti per ciascuna squadra**

Il numero minimo e massimo di atleti ammessi in distinta è riportato nella tabella di seguito:

UNDER 8		UNDER 10		UNDER 12	
Volley Kids	Da 3 a 4	Mini Volley	Da 4 a 6	Volley 6#6	Da 8 a 12
				Super Volley 4#4	Da 6 a 8
Calcio a 5	Da 7 a 10	Calcio a 5	Da 7 a 10	Calcio a 5	Da 7 a 10
		Calcio a 7	Da 9 a 12	Calcio a 7	Da 9 a 12
Basket Kids	Da 4 a 6	Mini Basket	Da 6 a 12	Mini Basket	Da 7 a 12

Ogni squadra potrà accreditare, oltre al numero di giocatori sopracitato, anche 2 allenatori ed un dirigente accompagnatore che potranno sedere in panchina. Alle squadre partecipanti al Campionato nazionale saranno consegnate le distinte degli atleti precompilate.

Categoria UNDER 8

2018 – 2019 - 2020

Volley Kids – 2 contro 2

SI GIOCA 2 contro 2 (composizione anche mista)

CAMPO E ATTREZZATURE

Dimensione campo = 4,0 m x 8,00 m

Altezza rete 2,00 m

Pallone = Pallone first touch Minivolley o similare (peso 180-220 g)

FORMULA DI SVOLGIMENTO

A livello territoriale si potranno svolgere tornei con formule diverse in base alle esigenze e al numero delle squadre partecipanti favorendo il maggior numero di partite; si consiglia di svolgere partite di minimo un SET/massimo 3 SET ai 15 punti con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 15° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 17° punto.

La formula di svolgimento della fase nazionale sarà inviata successivamente in base al numero di squadre iscritte.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

INDICAZIONI TECNICHE

- Battuta può essere effettuata con un lancio libero o con battuta dal basso;
- La ricezione è lasciata libera;
- Il passaggio della palla può essere trattenuto o bloccato (palla rilanciata). Dopo 3 servizi consecutivi effettuati dallo stesso giocatore, si opera il cambio palla, la squadra avversaria effettua la rotazione ma non acquisisce il punto.

Calcio a 5

CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Dimensioni campo = Campo regolamentare da calcio a 5 (a livello territoriale potranno essere utilizzati campi di dimensioni più piccole in base alle esigenze e ai regolamenti stabiliti dai Comitati)

Pallone = Pallone n. 3 di gomma o pelle leggera, si consiglia a rimbalzo controllato.

Scarpe da ginnastica o da calcetto. Non ammesse scarpe da calcio

Parastinchi obbligatori

FORMULA DI SVOLGIMENTO

2/3 tempi da minimo 10 minuti/massimo 15 minuti ciascuno

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione.

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!.

INDICAZIONI TECNICHE

- Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale.
- La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria.
- In caso di parità, se previsto da regolamento la vittoria sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza.
- L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

Minibasket 3 contro 3

CAMPO E ATTREZZATURE

Dimensioni campo = Campo di dimensioni ridotte, a due canestri*

Altezza canestro 2.60 m

Pallone = Pallone Minibasket n. 5 easy o similare

- Nella fase territoriale è data facoltà ai comitati di effettuare partite con l'utilizzo di un solo canestro

FORMULA DI SVOLGIMENTO

4 periodi da 5 minuti continuativi ciascuno.

Il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo in occasione dell'effettuazione dei tiri liberi, dei minuti di sospensione, ed ogni qualvolta l'arbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.).

Intervallo tra i periodi minimo un minuto/ massimo 5 minuti

E' previsto un minuto di sospensione che può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito).

In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si giocheranno i tempi supplementari di 2 minuti, vincerà la gara chi si troverà in vantaggio al termine di un tempo supplementare.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

INDICAZIONI TECNICHE

- Il possesso iniziale della palla viene determinato mediante la palla a due: tutte le altre palle contese saranno attribuite mediante il possesso alternato (freccia).
- L'arbitro non ha l'obbligo di toccare il pallone in occasione delle rimesse.
- È valido il tiro da 3.
- È obbligatoria la difesa individuale
- Non sono consentiti i blocchi
- La gara può continuare anche con due giocatori in campo, se gli altri sono usciti per falli, espulsione o infortunio
- Il bonus per falli è stabilito a 4.
- I falli personali sono fissati a 5.
- Per ogni fallo che lo preveda verranno assegnati i tiri liberi.

UNDER 10

anni 2016-2017-2018

Minivolley

SI GIOCA 3 contro 3 (composizione anche mista con, in ogni caso, 1 atleta maschio o femmina).

CAMPO E ATTREZZATURE

Larghezza 4,50 m x 9,00 m

Altezza rete 2,00 m

Pallone modello First Touch Minivolley o similare (peso 180-220 g),

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Le formule di svolgimento a livello territoriale sono libere: si consiglia massimo 3 set obbligatori al 15° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 15° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 17° punto.

La formula di svolgimento della fase nazionale sarà inviata successivamente in base al numero di squadre iscritte nei termini previsti.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del cambio “palla-punto” arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

La rotazione avviene in ogni caso dopo 3 servizi effettuati dal medesimo atleta.

Il turno di rotazione è unico per atleti maschi e femmine.

INDICAZIONI TECNICHE

- Battuta dal basso;
- Ricezione libera;
- Divieto di cambio di ruoli: è obbligatorio mantenere l'ordine della rotazione in battuta; i giocatori in campo potranno schierarsi liberamente in ogni momento di gioco. Per quanto riguarda l'obbligo di mantenere **l'ordine della rotazione** in battuta non c'è nessuna limitazione di ruolo e posizione per i giocatori; l'unica eccezione è prevista per il giocatore al servizio che non può effettuare l'azione di muro.
- Il passaggio che invia il pallone nel campo avversario deve essere al volo, per gli altri 2 passaggi la palla può essere trattenuta ma non bloccata. Dopo 3 servizi consecutivi effettuati dallo stesso giocatore, si opera il cambio palla, la squadra avversaria effettua la rotazione ma non acquisisce il punto.

Calcio a 5

SI GIOCA 5 contro 5 (composizione anche mista). È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

CAMPO, ATTREZZATURE E EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 3 rimbalzo controllato

Scarpe da ginnastica o da calcetto. Non sono ammesse scarpe da calcio

Parastinchi obbligatori

FORMULA DI SVOLGIMENTO

2/3 tempi da minimo 10 minuti/massimo 15 minuti ciascuno

La formula di svolgimento della fase nazionale sarà inviata successivamente in base al numero di squadre iscritte nei termini previsti.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione. Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

INDICAZIONI TECNICHE

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

Note tecnico-organizzative

Si rammenta che nell'attività sportiva si applica automaticamente la sospensione condizionale sino a complessive due giornate nel corso della medesima finale nazionale (cfr. p. 47). L'applicazione della sospensione condizionale per le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni è anch'essa automatica.

A maggiore esplicitazione si riporta la seguente casistica:

- 1) Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco, nel tempo successivo tra le squadre si ristabilisce la parità numerica iniziale.
- 2) L'atleta espulso in un tempo di gioco può prendere parte a quello immediatamente successivo.
- 3) Nel caso in cui l'espulsione avvenga per comportamento grave (da superare l'assorbimento nella "sospensione condizionale") sarà l'Organo giudicante a pubblicare apposito Comunicato ufficiale determinando l'entità della squalifica.
- 4) Le ammonizioni irrogate in un tempo di gioco non si sommano con le altre comminate negli altri tempi. L'organo giudicante le sommerà solo al termine dell'intero incontro, tenendo presente che alla terza ammonizione scatta una giornata di squalifica (comunque assorbita dalla "sospensione condizionale").
- 5) La perdita della gara deliberata dall'Organo giudicante è determinata col punteggio di 0-3.
- 6) Nella stesura della classifica finale, nello spazio riservato alle reti fatte/subite vanno riportati i risultati delle mini-gare

Calcio a 7

SI GIOCA IN 7 contro 7 (composizione anche mista)

È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo normale

Scarpe da ginnastica, da calcetto, da calcio

Parastinchi obbligatori

FORMULA DI SVOLGIMENTO

2/3 tempi da minimo 10 minuti/massimo 15 minuti ciascuno

La formula di svolgimento della fase nazionale sarà inviata successivamente in base al numero di squadre iscritte nei termini previsti.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono a gioco fermo e definitive per il tempo di gioco in cui sono state effettuate. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i sette atleti iniziali della formazione. Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

INDICAZIONI TECNICHE

Al portiere è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore, anche sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

Note tecnico-organizzative

Si rammenta che nell'attività sportiva si applica automaticamente la sospensione condizionale sino a complessive due giornate nel corso della medesima finale (nazionale – cfr. p. 49). L'applicazione della sospensione condizionale per le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni è anch'essa automatica.

A maggiore esplicitazione si riporta la seguente casistica:

1) Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco, nel tempo successivo tra le squadre si ristabilisce la parità numerica iniziale.

- 2) L'atleta espulso in un tempo di gioco può prendere parte a quello immediatamente successivo.
- 3) Nel caso in cui l'espulsione avvenga per comportamento grave (da superare l'assorbimento nella "sospensione condizionale") sarà l'Organo giudicante a pubblicare apposito Comunicato ufficiale determinando l'entità della squalifica.
- 4) Le ammonizioni irrogate in un tempo di gioco non si sommano con le altre comminate negli altri tempi. L'organo giudicante le sommerà solo al termine dell'intero incontro, tenendo presente che alla terza ammonizione scatta una giornata di squalifica (comunque assorbita dalla "sospensione condizionale").
- 5) La perdita della gara deliberata dall'Organo giudicante è determinata col punteggio di 0-3.
- 6) Nella stesura della classifica finale, nello spazio riservato alle reti fatte/subite vanno riportati i risultati delle mini-gare

Basket 4x4

SI GIOCA 4 contro 4 (composizione anche mista)

È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

CAMPO E ATTREZZATURE

A tutto campo con 2 canestri

Altezza canestro 2.60 m

Pallone da minibasket n.5

FORMULA DI SVOLGIMENTO

6 periodi da 6 minuti continuativi ciascuno.

Il conteggio del tempo va effettuato senza mai arrestare il cronometro, salvo in occasione dell'effettuazione dei tiri liberi e dei minuti di sospensione (uno per periodo ciascuna squadra) ed ogni qualvolta l'arbitro lo ritenga opportuno (infortunio, palla lontana dal campo, etc.). Intervallo da cinque minuti tra terzo e quarto periodo e da un minuto tra primo e secondo, secondo e terzo, quarto e quinto, quinto e sesto periodo. Il minuto di sospensione può essere richiesto in qualsiasi momento della partita e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito). In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si giocheranno i tempi supplementari di 3 minuti, vincerà la gara chi si troverà in vantaggio al termine di un tempo supplementare.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

TIME OUT

È concesso 1 (uno) minuto di sospensione per ogni periodo e supplementare, non è cumulabile e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito)

NORME REGOLAMENTARI

- Il possesso iniziale della palla viene determinato mediante la palla a due: tutte le altre palle contese saranno attribuite mediante il possesso alternato (freccia).
- L'arbitro non ha l'obbligo di toccare il pallone in occasione delle rimesse.
- È valido il tiro da 3.
- È obbligatoria la difesa individuale
- Non sono consentiti i blocchi
- La gara può continuare anche con due giocatori in campo, se gli altri sono usciti per falli, espulsione o infortunio

Non verranno applicate le seguenti regole:

- 3 secondi
- 8 secondi
- Infrazione di campo
- Passi sulla rimessa
- La regola degli 8 secondi
- 24 secondi
- Il bonus per falli è stabilito a 4.
- I falli personali sono fissati a 5.
- Verrà applicata, con tolleranza, la regola dei 5" (a discrezione dell'arbitro).
- Per ogni fallo che lo preveda verranno assegnati i tiri liberi.

UNDER 12

anni 2014-2015-2016-2017

Volley 6#6

SI GIOCA 6 contro 6 (composizione anche mista con, in ogni caso, massimo due atleti maschi schierati in campo su due linee diverse ed in posizione opposte)

CAMPO E ATTREZZATURE

Larghezza 9 m x 18 m

Altezza rete 2.05

Pallone Volley school (peso 230-250 g),

FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 SET OBBLIGATORI al 25° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto. Nelle fasi ad eliminazione diretta vince la partita la squadra che per prima si aggiudica 2 set.

Nel terzo set si effettua un cambio campo al 13esimo punto.

La formula di svolgimento della fase nazionale sarà inviata successivamente in base al numero di squadre iscritte nei termini previsti.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

TIME OUT

2 per ogni set, per ogni squadra

INDICAZIONI TECNICHE

- Battuta dal basso;
 - La ricezione è libera;
 - Non viene ammessa la penetrazione dell'alzatore in fase di ricezione
 - Non è ammesso l'attacco in salto dalla seconda linea se al momento dell'attacco la palla viene colpita sopra al bordo superiore della rete
 - È vietato l'utilizzo del libero.
-
- Dopo 3 servizi consecutivi effettuati dallo stesso giocatore, si opera il cambio palla, la squadra avversaria effettua la rotazione ma non acquisisce il punto.
 - Doppio tocco:(reg. 9.2 – 9.3) non viene applicata la regola di fallo di DOPPIO TOCCO limitatamente alla sola valutazione del 2° tocco di squadra effettuato in palleggio e che non sia intenzionalmente d'attacco.

SuperVolley 4#4 FEMMINILE/ MASCHILE /MISTO

SI GIOCA 4 contro 4 (composizione anche mista con, in ogni caso, un solo atleta di sesso maschile in campo)

CAMPO E ATTREZZATURE

Larghezza 6 x 12,00 m

Altezza rete 2,05 m

Pallone Volley School (peso 230-250 g)

FORMULA DI SVOLGIMENTO

3 SET OBBLIGATORI al 25° punto con RALLY POINT SYSTEM. Una squadra vince il set quando raggiunge il 25° punto con almeno 2 punti di scarto sull'avversario. In ogni caso, il set si conclude quando una delle due squadre raggiunge per prima il 27° punto. Nelle fasi ad eliminazione diretta vince la partita la squadra che per prima si aggiudica 2 set.

Nel terzo set si effettua un cambio campo al 13 esimo punto.

La formula di svolgimento della fase nazionale sarà inviata successivamente in base al numero di squadre iscritte nei termini previsti.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

È obbligatorio il cambio del giocatore che per effetto del “cambio palla” arriva in zona battuta secondo un ordine già predefinito e vincolante.

TIME OUT

1 per ogni set, per ogni squadra

INDICAZIONI TECNICHE

- Battuta dal basso;
- La ricezione è libera;
- È obbligatorio mantenere l'ordine di rotazione in battuta, ma i giocatori in campo potranno schierarsi liberamente in ogni momento del gioco.
- Al giocatore al servizio e al giocatore che ha servito della squadra avversaria, è vietata l'azione di muro e l'attacco con la palla completamente sopra il bordo superiore della rete.

È obbligatorio mantenere l'ordine della ricezione in battuta, senza alcuna limitazione di ruolo e posizione, ad eccezione del giocatore in battuta che non potrà effettuare il muro e attacco in salto dalla seconda linea se supera il bordo superiore della rete

- Si ritiene utile precisare che per “giocatore al servizio” si intende sia il giocatore che per effetto della rotazione, deve effettuare il servizio, sia il giocatore che si trova nella medesima posizione (dopo aver effettuato il suo turno di battuta) della squadra in ricezione.

- È vietato l'utilizzo del libero.

- Dopo 3 servizi consecutivi effettuati dallo stesso giocatore, si opera il cambio palla, la squadra avversaria effettua la rotazione ma non acquisisce il punto.

- Doppio tocco:(reg. 9.2 – 9.3) non viene applicata la regola di fallo di DOPPIO TOCCO limitatamente alla sola valutazione del 2° tocco di squadra effettuato in palleggio e che non sia intenzionalmente d'attacco.

Calcio a 5

SI GIOCA 5 contro 5 (composizione anche mista)

È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 3 rimbalzo controllato

Scarpe da ginnastica o da calcetto. Non ammesse scarpe da calcio

Parastinchi obbligatori

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Si consiglia 3 tempi da 15 minuti ciascuno

La formula di svolgimento della fase nazionale sarà inviata successivamente in base al numero di squadre iscritte nei termini previsti.

PARTECIPAZIONE DI TUTTI E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono volanti. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i cinque atleti iniziali della formazione.

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra.

INDICAZIONI TECNICHE

Al portiere non è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con i piedi. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

Note tecnico-organizzative

Si rammenta che nell'attività sportiva si applica automaticamente la sospensione condizionale sino a complessive due giornate nel corso della medesima finale nazionale (cfr. p. 47). L'applicazione della sospensione condizionale per le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni è anch'essa automatica.

A maggiore esplicitazione si riporta la seguente casistica:

- 1) Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco, nel tempo successivo tra le squadre si ristabilisce la parità numerica iniziale.
- 2) L'atleta espulso in un tempo di gioco può prendere parte a quello immediatamente successivo.
- 3) Nel caso in cui l'espulsione avvenga per comportamento grave (da superare l'assorbimento nella "sospensione condizionale") sarà l'Organo giudicante a pubblicare apposito Comunicato ufficiale determinando l'entità della squalifica.
- 4) Le ammonizioni irrogate in un tempo di gioco non si sommano con le altre comminate negli altri tempi. L'organo giudicante le sommerà solo al termine dell'intero incontro, tenendo presente che alla terza ammonizione scatta una giornata di squalifica (comunque assorbita dalla "sospensione condizionale").
- 5) La perdita della gara deliberata dall'Organo giudicante è determinata col punteggio di 0-3.
- 6) Nella stesura della classifica finale, nello spazio riservato alle reti fatte/subite vanno riportati i risultati delle minigare (e non le reti effettivamente realizzate/subite sul terreno di gioco cfr. ad es. p.32)

Calcio a 7

SI GIOCA 7 contro 7 (composizione anche mista)

È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

CAMPO, ATTREZZATURE, EQUIPAGGIAMENTO ATLETI

Pallone n. 4 rimbalzo normale

Scarpe da ginnastica, da calcetto, da calcio

Parastinchi obbligatori

FORMULA DI SVOLGIMENTO

Si consiglia 3 tempi da 15 minuti ciascuno

La formula di svolgimento della fase nazionale sarà inviata successivamente in base al numero di squadre iscritte nei termini previsti.

PARTECIPAZIONE E SOSTITUZIONI

Le sostituzioni sono a gioco fermo e definitive per il tempo di gioco in cui sono state effettuate. Il dirigente dovrà indicare sulla distinta i sette atleti iniziali della formazione. Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

TIME OUT

1 per ogni tempo, per ogni squadra

INDICAZIONI TECNICHE

Al portiere non è concesso di utilizzare le mani nella propria area di rigore sul retro-passaggio di piede da parte di un compagno di squadra e sulla rimessa laterale. La rimessa laterale si effettua con le mani. In caso di errore nell'esecuzione della rimessa laterale, l'arbitro la farà ripetere al giocatore stesso, dopo aver fornito spiegazioni. In caso di nuovo errore la rimessa viene assegnata alla squadra avversaria. In caso di parità, nelle gare dei gironi, la vincitrice sarà designata con i tiri di rigore: prima una serie di 3, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. In caso di parità, nelle gare ad eliminazione diretta, la vincitrice sarà designata con tiri di rigore: prima una serie di 5, poi, se il risultato fosse ancora in parità, ad oltranza. L'espulsione temporanea ha una durata di 2 minuti.

INTEGRAZIONI REGOLAMENTARI

Note tecnico-organizzative

Si rammenta che nell'attività sportiva si applica automaticamente la sospensione condizionale sino a complessive due giornate nel corso della medesima finale nazionale (cfr. p. 47). L'applicazione della sospensione condizionale per le squalifiche derivanti da somma di ammonizioni è anch'essa automatica.

A maggiore esplicitazione si riporta la seguente casistica:

1) Se un atleta viene espulso in un tempo di gioco, nel tempo successivo tra le squadre si ristabilisce la parità numerica iniziale.

2) L'atleta espulso in un tempo di gioco può prendere parte a quello immediatamente successivo.

3) Nel caso in cui l'espulsione avvenga per comportamento grave (da superare l'assorbimento nella "sospensione condizionale") sarà l'Organo giudicante a pubblicare apposito Comunicato ufficiale determinando l'entità della squalifica.

4) Le ammonizioni irrogate in un tempo di gioco non si sommano con le altre comminate negli altri tempi. L'organo giudicante le sommerà solo al termine dell'intero incontro, tenendo presente che alla terza ammonizione scatta una giornata di squalifica (comunque assorbita dalla "sospensione condizionale").

5) La perdita della gara deliberata dall'Organo giudicante è determinata col punteggio di 0-3.

6) Nella stesura della classifica finale, nello spazio riservato alle reti fatte/subite vanno riportati i risultati delle minigare

Basket

SI GIOCA 5 contro 5 (composizione anche mista)

È possibile far partecipare ragazze di un anno di età superiore rispetto a quella stabilita.

CAMPO E ATTREZZATURE

Altezza canestro da terra 3,05 m

Pallone minibasket n. 5

FORMULA DI SVOLGIMENTO

- 4 periodi della durata di 8 minuti effettivi ciascuno
- Intervallo da 10 minuti tra 2° e 3° periodo e da 1 minuto tra 1° e 2° e tra 3° e 4° periodo.
- In caso di parità al termine dei tempi regolamentari si giocheranno i tempi supplementari di 3 minuti, vincerà la gara chi si troverà in vantaggio al termine di un tempo supplementare.

La formula di svolgimento della fase nazionale sarà inviata successivamente in base al numero di squadre iscritte nei termini previsti.

PARTECIPAZIONE E SOSTITUZIONI

Si raccomanda il pieno coinvolgimento di tutti gli atleti in distinta per non snaturare la peculiarità del progetto educativo insito in Sport&GO!

TIME OUT

È concesso 1 (uno) minuto di sospensione per ogni periodo e supplementare, non è cumulabile e deve essere accordato a gioco fermo (anche nel caso di canestro subito).

NORME REGOLAMENTARI

- Il possesso iniziale della palla viene determinato mediante la palla a due: tutte le altre palle contese saranno attribuite mediante il possesso alternato (freccia).
- L'arbitro ha l'obbligo di toccare il pallone in occasione delle rimesse.
- È valido il tiro da 3.
- È obbligatoria la difesa individuale
- Non sono consentiti i blocchi
- La gara può continuare anche con due giocatori in campo, se gli altri sono usciti per falli, espulsione o infortunio

Non verranno applicate le seguenti regole:

- 3 secondi
- 8 secondi
- Infrazione di campo
- Passi sulla rimessa
- La regola degli 8 secondi
- 24 secondi;
- Il bonus per falli è stabilito a 4.
- I falli personali sono fissati a 5.
- Verrà applicata, con tolleranza, la regola dei 5" (a discrezione dell'arbitro).
- Per ogni fallo che lo preveda verranno assegnati i tiri liberi.

MIGLIORE POSIZIONE IN CLASSIFICA

La classifica di disciplina (Calcio, Volley, Basket) è stilata secondo quanto previsto dal regolamento nazionale attribuendo i punti (3 – 2 – 1– 0) al termine di ciascuna gara.

TORNEO POLISPORTIVO

- **Tipologia di attività**

Le attività polisportive per il “Campionato Nazionale Sport&Go” saranno le seguenti:

- *Vela e altre attività acquatiche (Under 12) = Opzionale (non obbligatorie)*
- *Orienteering in pineta (Under 12)*
- *Staffetta di salto in lungo (Under 10/8)*
- *Beach Biathlon (Under 10/8)*
- *Obstacle Course race (Under 10/8)*

Ogni squadra deve partecipare a tutte le attività previste dal torneo polisportivo.

Le prove polisportive avranno luogo **Venerdì 12 Giugno 2026**.

(mattino Under 8/10 – pomeriggio Under 12 – da confermare in base al numero di partecipanti)

Ad ogni squadra verrà assegnato un “gettone presenza” specifico per ogni gara che contribuirà alla classifica finale del Torneo Polisportivo.

Le classifiche del torneo polisportivo non fanno classifica congiunta con il Campionato Nazionale Sport&Go.

Le prime 3 squadre classificate nelle attività polisportive per ogni categoria riceveranno premi / gadget / attrezzatura sportiva.

UNDER 12

ATTIVITA' POLISPORTIVE

- Vela
- Orienteering

I partecipanti verranno suddivisi in gruppi. Una volta che tutte le squadre del gruppo avranno svolto l'attività, verrà effettuato il cambio.

Gli Under 12 svolgeranno le attività di Orienteering e Vela o attività acquatiche.

Vela ed altre attività acquatiche

I ragazzi parteciperanno a delle attività veliche o di natura acquatica presso il centro velico di Policoro.

Questa attività è un'attività opzionale destinata alle squadre Under 12.

Le attività verranno scelte sul posto in base alle disponibilità del centro velico e delle richieste di partecipazione.

Le attività possono variare da vela, canoa, kayak etc....

[Seguirà scheda specifica di prenotazione](#)

Orienteering

La gara di orienteering si svolgerà nella pineta adiacente al circolo velico: ogni squadra dovrà completare un percorso prestabilito in pineta, trovando i punti di controllo segnalati sulla mappa e ritirare le lanterne con il numero corrispondente. Non è obbligatorio ritirare le lanterne seguendo l'ordine crescente o decrescente. Dopo aver ritirato tutte le lanterne, la squadra torna al punto di partenza prendendo come riferimento il tempo totale di percorrenza del percorso.

Le squadre partiranno a distanza di tempo l'una dall'altra per evitare che si seguano a vicenda all'interno del percorso.

Ogni squadra riceverà la mappa della pineta ed un fischietto di emergenza.

Lo Staff sarà presente in punti strategici della pineta, visibili ma che non suggeriscano la strada, per intervenire in caso di bisogno e controllare lo svolgimento in sicurezza dell'attività.

UNDER 10 & UNDER 8

Saranno create 3 postazioni di attività polisportive sulla spiaggia di Policoro.

Ogni squadra parteciperà a tutte e 3 le attività polisportive. I partecipanti saranno suddivisi in macro gruppi che a rotazione svolgeranno le attività previste

Staffetta di salto in lungo

Ogni squadra avrà a disposizione 3 round a tempo.

L'obiettivo è di effettuare una distanza di salti più lunga possibile nel tempo stabilito, alternando tutti gli atleti della squadra obbligatoriamente.

Il primo atleta parte dalla linea di partenza, effettua un salto in lungo atterrando a piedi pari. La posizione di partenza del secondo atleta è il punto di atterraggio più vicino alla linea di partenza. Il primo atleta corre dietro la linea di partenza, batte il 5 al secondo atleta, che a sua volta corre sul cono ed esegue il salto.

Questo si ripeterà per il tempo stabilito, alternando obbligatoriamente tutti gli atleti presenti in squadra. Allo scadere del tempo si misurerà la distanza percorsa da tutti i salti.



Obstacle Course Race

Ogni squadra ha a disposizione un tempo per effettuare più volte possibile il percorso ad ostacoli.

Al via, il primo atleta dovrà correre, saltare, passare sotto un ostacolo, attraversare gli ostacoli disposti sulla spiaggia, seguendo un percorso definito, battere il cinque al compagno che parte per lo stesso percorso.

Così via fino allo scadere del tempo. E' obbligatorio alternare tutti i componenti della squadra.

La classifica verrà stipulata in base al numero di giri completi effettuati dalla squadra.

Gli ostacoli presenti saranno 4: intervallati da una breve distanza di corsa l'uno dall'altro:

- 1) Agility ladder: gli atleti dovranno superare la scaletta di agilità posta sulla sabbia
- 2) Sopra e sotto: gli atleti dovranno saltare sopra ostacoli di 20 cm di altezza e passare sotto ostacoli di 60 cm di altezza, alternati tra loro.
- 3) Cambi di direzione: l'atleta dovrà correre facendo uno slalom e dei cambi di direzione intorno a dei birilli posti sulla sabbia
- 4) Trasporto palle mediche: l'atleta dovrà prendere dalla sabbia una palla medica di 5 kg (3 kg per i più piccoli) e trasportarla come vuole per circa 10 metri, tornare alla postazione di partenza per lasciare la palla medica.

Una volta effettuato il trasporto della palla medica, l'atleta supera la linea di arrivo/partenza, batte il 5 al successivo, che parte per la sua corsa.

Beach Biathlon

Ogni squadra avrà a disposizione un tempo stabilito.

Sono disegnati a terra 3 cerchi concentrici, di dimensioni variabili, il cerchio centrale assegna 10 punti, il secondo cerchio assegna 5 punti, il cerchio esterno assegna 2 punti. È tracciata una linea di partenza a 20 metri dai cerchi.

Il totale di giri da effettuare è a descrizione di ogni squadra. L'obiettivo è di effettuare più punti possibili nel tempo stabilito, alternando gli atleti obbligatoriamente.

Al via, il primo atleta partendo da dietro la linea di partenza, corre a prendere le 3 bocce, le porta dietro la linea di partenza e lancia le tre bocce verso la zona di punti delimitata da 3 cerchi

concentrici. Il giudice di linea registra il punteggio. Dopo aver effettuato il lancio, il primo atleta batte il 5 al compagno, che corre a prendere le bocce, torna indietro superando la linea di partenza ed effettua il tiro delle tre bocce. Così via fino alla fine del tempo.

La classifica è data dal punteggio totale del lancio delle bocce.



RECLAMI E GIUSTIZIA SPORTIVA

a. Non sono ammessi reclami di ordine tecnico. Ogni eventuale disfunzione, carenza od irregolarità dovrà essere segnalata, per iscritto, alla Segreteria della manifestazione.

b. La gestione della Giustizia sportiva è esercitata dalla Commissione Esecutiva in Campo (CEC) che provvederà a specificare sul primo comunicato ufficiale della manifestazione tempi e procedure per la proposizione di eventuali reclami.

c. Si applica automaticamente la “sospensione condizionale” della pena, ai sensi dell’art.84 del “Regolamento di Giustizia sportiva” pubblicato in “Sport in Regola” (p. 154).

d. I comitati CSI possono, secondo le loro esigenze, avvalersi degli Organi Giudicanti di “prima istanza” (cfr. RGS Sport In Regola, art.10).

MODIFICHE AL REGOLAMENTO

Il Centro Sportivo Italiano e la commissione tecnica nazionale si riservano il diritto di modificare formula e programma del presente regolamento, in relazione alle condizioni della giornata ed al numero di partecipanti, dandone opportuna comunicazione.